

Slovenský Modelársky Zväz
Karpatské nám. 10 a, 83106 Bratislava - Rača, Slovenská republika

KOMISIA LETECKÉHO MODELÁRSTVA-KLeMo



PRAVIDLÁ OBRÍCH RC MODELOV VETROŇOV-KLZÁKOV PRE SVAHOVÉ LIETANIE RCXL-sv

VYPRACOVAL:MGR.ŠTEFAN ANDOGA,POVERENÝ VEDENÍM KLeMo

Kategória F3XL-sv – makety a polomakety obrích RC modelov vetroňov/klzákov pre svahové lietanie
(Predbežné pravidlá)

4.F3XL.1. Definícia Súťaž v rýchlostnom letaní rádiom riadených modelov vetroňov/klzákov na svahu. Súťaž sa lieta na minimálne štyri kolá. Usporiadateľ musí umožniť odlietanie čo najvyššieho počtu kôl, ak to dovoľia podmienky časové a/alebo poveternostné.

4.F3XL.2. Charakteristika modelov 1. Modely vetroňov/klzákov s hmotnosťou do 4000 g 2. Modely vetroňov/klzákov s hmotnosťou nad 4000 g.

Najväčšia hmotnosť: 25 kg

Najväčšia nosná plocha: 500 dm²

Najväčšie plošné zaťaženie: 250 g/dm²

Najmenší povolený rádius špičky modelu je 7,5 mm v celom profile.

4.F3XL.3. Definícia modelu Model skutočného vetroňa v mierke od 1: 5 do 1:2 (minimálne rozpätie 3 500 mm) ovládaný RC zariadením. Sú povolené odchýlky od originálu, ktoré však nezmenia podobu predlohy skutočného lietadla.

4.F3XL.4. Súťažiaci a Pomocníci Súťažiaci musí ovládať svoj vysielateľ, ktorým bezprostredne riadi model, proxy nie je povolené. Každý súťažiaci smie mať jedného pomocníka. Pomocník môže radiť počas plnenia celej letovej úlohy a upozorňovať pilota na prelietavanie bázy a informovať pilota o ukončení letovej úlohy.

4.F3XL.5. Definícia pokusu. Pokus je, keď model opustí ruku pilota, alebo pomocníka, prípadne štartovacie katapultové zariadenie.

4.F3XL.6. Počet pokusov Súťažiaci má právo na jeden platný pokus v každej letovej úlohe. Pilot ma právo na opravu:

Šablóna merania rádiusu -priemeru zaoblenia špičky trupu

a) pokus o štart je zmarený okolnosťami mimo vplyvu súťažiaceho alebo pomocníka

b) v prípade zrážky s iným modelom, alebo prekážkou a ak zrážku s prekážkou nezavinil pilot

c) let nebol hodnotený vinou chyby rozhodcu/-ov Opakovanie letu môže byť umožnené najskôr po troch predchádzajúcich súťažiach, alebo na konci príslušnej letovej úlohy.

4.F3XL.7. Spôsob štartu a) Štart z ruky pomocníkom respektíve súťažiacim

b) Štart gumovým katapultom - štart zo zeme

4.F3XL.8. Zrušenie letu

Let bude platný, ale udelí sa známka nula bodov ak: a) počas letu odpadne niektorá časť modelu b) model je riadený inou osobou, ako súťažiacim

c) model nevyštartuje do jednej minúty od pokynu k štartu d) model preletí nad bezpečnostnou zónou vo výške menšej, ako je stanovená

4.F3XL.9. Súťažné podmienky

a) Terénne

- svahy vhodné pre svahové plachtenie, dokonale vyskúšané s optimálnymi (vhodnými) pristávacími podmienkami

b) Letové

- minimálna sila vetra 3m/s

- maximálna sila vetra 12 m/s

- maximálna odchýlka smeru vetra od pomyslenej geografickej osi svahu +/- 45 stupňov V prípade sily vetra menšej ako 3, alebo väčšej ako 12 m/s bude súťaž prerušená.

Meranie sily a smeru vetra sa vykonáva vo výške 2 metre nad terénom v mieste štartu po dobu 30 sekúnd. Prípade, že sa zmení smer vetra o viac, ako 45 stupňov, musí byť miesto štartu a bázy prispôsobené. Zmeny sa môžu vykonať len medzi kolami.

4.F3XL.10. Letové úlohy a) Termika (let na čas) letové maximum 600 sekúnd /10 min.: Hodnotenie: pri najlepšom výsledku sa udeľuje 1000 bodov + body za pristátie.

b) Presnosť pristátia: - Presnosť pristátia sa hodnotí iba v úlohe VI-1. – TERMIKA (let na čas) - Body za pristátie sa udeľujú po zastavení modelu - Pristátie, pri ktorom model narazí do zeme špičkou trupu (zapichnutie) je hodnotené nulou - Pristátie na presnosť sa vykonáva iba na svahoch, na ktorých sú vhodné pristávacie podmienky - Páskou bude vyznačená pristávacia čiara

- Presnosť pristátia sa hodnotí do vzdialenosti 10 metrov pred a za vyznačenou pristávacou čiarou - Presné pristátie na pristávaciu čiaru má hodnotu 100 bodov (maximum). Ostatné vzdialenosti – vid' tabuľka - Po prekročení čiary (dlhý), prelet čiary (za pristátie sa body podľa metrov odpočítajú), rovnako ako pristátie pred čiaru (krátky) - Pristátie musí byť realistické do vyznačeného priestoru
Tabuľka 1: bodovanie pristátia

Vzdialenosť od čiary do: body 1m 90 2m 80 3m 70 4m 60 5m 50 6m 40 7m 30 8m 20 9m 10 10m 0

c) Let na uzavretej trati 1000 metrov, pylóny A, B vzdialené od seba 100 metrov - 10 preletov (rýchlosť). Hodnotenie: 1000 bodov najrýchlejší, ostatní prepočet na víťaza (vid' F3F FAI)

d) Let na uzavretej trati 3000 metrov v tvare trojuholníka, pylóny A, B, C vzdialené od seba 100 metrov - 10 preletov (rýchlosť). Hodnotenie: 1000 bodov najrýchlejší, ostatní prepočet na víťaza (vid' F3F FAI)

4.F3XL.11. Pravidlá lietania - súťaž sa lieta minimálne na štyri kolá, maximálne na päť kôl. Najhorší dosiahnutý výsledok sa škrtnie pri odlietaní minimálne štyroch letových kôl - pred začiatkom súťaže

každý pilot povinne absolvuje nulté kolo na overenie podmienok a oboznámenie sa s letovým priestorom, jeho parametrami a zároveň si overí RC zariadenie a zoradenie modelu. Pri nultom kole sa neuvažuje plnenie všetkých troch úloh ale kolo slúži iba na zalietanie modelu, jeho prispôbenie na poveternostné podmienky, ktoré sú v deň súťaže v lokalite lietania.

- letové kolo pozostáva z plnenia všetkých troch úloh - prípravný čas je 5 minút - štartovný čas 1 minúta - letový čas v úlohe termika (let na čas) nesmie prekročiť 15 minút. Čas sa meria od okamžiku vzletu modelu – model opustí ruku pomocníka (pilota), prípadne je vypnutý z katapultovacieho zariadenia - čas na stúpanie v dĺžke 1 minúty ma pilot iba pri plnení letovej úlohy 2 a 3 - úloha číslo 2 musí byť ukončená do štyroch minút - úloha číslo 3 musí byť ukončená do piatich minút - čas dosiahnutý pred maximálnym časom 1 termika - let na čas, sa započítava v takej hodnote ako bol dosiahnutý

- po ukončení letovej úlohy 1 termika (let na čas), pilot musí do 5-tich minút pristáť do vymedzeného priestoru. Po prekročení tohto limitu sa body za presnosť pristátia neudeľujú - pri plnení úloh 2 a 3 pilot pristáva ihneď po ich ukončení v priestore vymedzenom na pristávanie - pri plnení úloh 1 a 2, pilot pri oblete pylónu musí urobiť okolo pylónu zátačku 360 stupňov počnúc pylónom B. Pri vletení (začiatok plnenia úloh VI-1, VI-2) pylón A sa neoblietava

- pristávací manéver pilot oznámi rozhodcom - pri plnení letovej úlohy termika (let na čas), môžu lietať maximálne traja piloti v jednotlivých hmotnostných kategóriách

4.F3XL.12. Bezpečnosť lietania - každý pilot musí bezpečne ovládať svoj model - pilot a pomocník v plnej miere zodpovedajú za bezpečnú prevádzku svojho modelu

- všetky škody spôsobené na majetku a zdraví ostatných pilotov, funkcionárov, účastníkov súťaže znáša pilot na vlastné náklady v súlade s platnou legislatívou SR - poistenie zodpovednosti uzavreté ZMoS sa vzťahuje len na škody spôsobené voči tretím subjektom

- prísne je zakázané lietanie nad depom, priestorom rozhodcov, nad divákmi a nad parkoviskom dopravných prostriedkov súťažiacich pilotov a činovníkov - výnimku z týchto zásad bezpečnosti tvorí prelet modelu, ktorý sa nachádza v stúpavom prúde pri plnení úlohy termika (let na čas) a jeho výška v momente preletu zakázaných priestorov je minimálne 50 metrov - piloti a ostatní účastníci sa ďalej riadia pravidlami bezpečnosti stanovenými v obecných pravidlami pre letecké modelárstvo ZMoS.

4.F3XL.13. Celkové hodnotenie - Po odlietaní (jedno až tri kolá), sa započítavajú výsledky bez škrtenia - V každom kole prepočet na 1000 bodov, tak ako v F3F FAI (viď vzorec). - Celkové hodnotenie: prepočet na 1000 bodov, podľa vzorca:

Bv - body víťaza B - body dosiahnuté súťažiacim

4.F3XL.14. Záverečné ustanovenia

Tieto pravidlá sú predbežné a platia pre leteckých modelárov a súťaže SMOZ