

Slovenský Modelársky Zväz
Karpatské nám. 10 a, 83106 Bratislava - Rača, Slovenská republika

KOMISIA LETECKÉHO MODELÁRSTVA-KLeMo



PRAVIDLÁ OBRÍCH RC MAKIET A POLOMAKIET MODELOV VETROŇOV-KLZÁKOV PRE TERMICKÉ
LIETANIE RCXL-a

VYPRACOVAL:MGR.ŠTEFAN ANDOGA,POVERENÝ VEDENÍM KOMISIE

OBRIE MAKETY A POLOMAKETY lietadiel

Kategória RC XL-a AEROVLEK

I. Definícia modelu .

Obrí model je maketa respektíve polomaketa skutočného vetroňa v mierke 1:6 až 1:2, ktorý je ovládaný RC súpravou. Pri polomakete sú povolené odchýlky od originálu, ktoré však nezmenia podobu skutočného lietadla . Zhodu so skutočnou predlohou rozhodcovia hodnotia zo vzdialenosti najmenej 5 metrov. Modely so zabudovaným pohonom musia pred letom mať demontovanú vrtuľu !

II. Charakteristika modelu .

- minimálne rozpätie modelu 4 000 mm
- alebo minimálna hmotnosť modelu 4 500 g

III. Základné podmienky súťaženia .

1. Letisko- vhodná plocha .

Vhodná vodorovná trávnatá plocha-letisko pre termické lietanie pre bezproblémové uskutočnenie aerovleku.

2. Rozmery plochy- letiska .

Vzletová a pristávací plocha

Dĺžka 80 – 100 metrov ,Šírka 20 - 30 metrov

Vzdialenosť VPP od depa modelov, parkoviska- SAFETY LINE min. 50 metrov

Vzdialenosť bázy A od bázy B 200 metrov

3. Letové podmienky :

- maximálna sila vetra do 12 m/s
- usporiadateľ vytýči pristávaciu plochu s rozmermi (80-100) m x (20-30) m, vytýči bázy A a B vo vzdialenosti 200 metrov, vytýči bezpečnostnú líniu vzdialenú od pristávacej plochy minimálne 50 m.
- súťažiaci je povinný mať pred nástupom na štart pripojený k modelu 20 až 100 cm dlhý kus vlastného lanka, ktoré je ukončené slučkou na pripojenie vlečnej za pomoci karabínky, ktorá je súčasťou vlečného lanka. V tejto dĺžke môže mať súťažiaci pilot vložený vlastný trhací člen, ktorý slúži ako ochrana modelu pre prípadné kolízie pri vleku
- v priebehu súťaže súťažiaci pilot môže použiť dva usporiadateľom prebrané a označené modely. Súťažiaci je povinný dokončiť letové kolo s modelom, s ktorým letové kolo zahájil. V prípade jeho

neopraviteľného poškodenia v priebehu kola môže súťažiaci použiť náhradný model, s ktorým však musí pokračovať až do konca súťaže

- je povolené používanie telemetrie.

IV. Spôsob štartu aerovlekom

Model vetroňa štartuje za pomoci vlečného modelu. Dĺžka vlečného lanka je odporúčaná v dĺžke 20 až 30 m. Vlečné lanko musí mať na strane vetroňa farebnú zástavku, respektíve padák rozmerov minimálne 300x300 mm a karabínku pre pripojenie vetroňa.

V. Letové úlohy .

Usporiadateľ má právo stanoviť a upraviť štartovné poradie podľa frekvencií tak, aby nedošlo ku vzájomnému rušeniu RC súprav. Usporiadateľ musí pri zostavovaní štartovnej listiny zohľadniť požiadavku štartujúcich pilotov tak aby v prípade, že pilot vlečnej a jeho pomocník sú súčasne súťažiacimi boli obaja na štartovej listine zaradení s odstupom poradia.

Každé letové kolo sa skladá z dvoch úloh, úlohy A a úlohy B. Žiadne nasledujúce kolo nemôže byť odštartované pred ukončením predchádzajúceho. Súťažiaci má právo na opravu, keď nebolo možné úlohu vyhodnotiť z viny usporiadateľa.

Každú z úloh je možné opakovať za týchto podmienok :

- keď sa jeho model zrazí s iným modelom
- vlek nebol riadne dokončený nie z viny súťažiaceho

ÚLOHA A - TERMIKA

Aerovlek do výšky 300m, respektíve podľa rozhodnutia organizátora podľa miestnych podmienok.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odopnúť od vlečnej. Pilot sa môže vypnúť skôr ak to uzná za vhodné.

V pracovnom čase 12 minút sa meria 10 minút letový čas. Čas sa meria od odpojenia modelu od vlečnej . Ak model pristane po uplynutí pracovného času, od času 10 minút sa odpočíta čas, o ktorý súťažiaci prelietal pracovný čas. Výsledný čas je prepočítaný na body $1s = 1$ bod. Pristátie pred uplynutím pracovného času sa považuje za ukončený let s výnimkou vyššie uvedeného

Rozhodca priebežne hlási pracovný čas a čas trvania letu súťažiacemu pilotovi.

Usporiadateľ má právo podľa miestnych poveternostných a terénnych podmienok pred zahájením súťaže alebo letového kola upraviť pracovný čas v rozsahu 12 až 15 minút.

Za realistické pristátie do vytýčenej pristávacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov. Za pristátie mimo pristávacej plochy alebo pristátie nerealistické pristátie sa žiadne body neudelia.

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa let anuluje. Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

Danú úlohu môže plniť súčasne aj viac súťažiacich, ktorí štartujú po sebe s odstupom minimálne 60 sekúnd. Pokiaľ to podmienky dovoľujú, môžu súčasne úlohu plniť 3 súťažiaci.

ÚLOHA B – RÝCHLOSŤ

Aerovlek do výšky 300m. Podľa miestnych podmienok a rozhodnutia usporiadateľa a po dohode s pilotmi pred zahájením súťaže sa výška vypnutia modelu môže upraviť.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odpojiť od vlečnej. Je povolené vypnúť sa skôr.

Plnenie úlohy :

Úloha sa plní od okamihu, keď sa model odpojí od vlečnej. Celkový pracovný čas je 6 minút. Súťažiaci má 60 sekúnd na to aby zahájil prelety prvýkrát preletením bázy A . V samostatne meranom čase 5 minút je úlohou súťažiaceho odletieť 10 preletov medzi bázami A a B. Pokiaľ model nevletí do bázy A v čase 60 sekúnd po odpojení od vlečnej, začne meraný čas 5 minút na prelety v okamihu, keď uplynie 60 sekúnd. Hodnotí sa dosiahnutý čas. Celkové výsledky tejto úlohy sa hodnotia podobne ako v kategórii F3F FAI, čiže prepočet na najlepšieho.

Počas plnenia úlohy sa vykonáva signalizácia zástavkami na bázach nasledovne :

- let v báze - trvalé dvihnutie zástavky
- let mimo báz – trvalé spustenie zástavky

Úlohu plní len jeden súťažiaci.

Počet preletov medzi bázami, celkový pracovný čas a meraný čas 5 minút hlási rozhodca priebežne súťažiacemu.

Za realistické pristátie do vytýčenej pristávacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov. Za pristátie mimo pristávacej plochy alebo pristátie nerealistické pristátie sa žiadne body neudelia.

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa let anuluje. Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

VI. Pravidlá lietania :

- súťaž sa lieta minimálne na dve úplné kolá
- ak je počet úplných kôl väčší ako 2, vždy sa konečné poradie súťažiaceho stanoví súčtom dvoch najlepších výsledkov kôl
- v prípade rovnosti bodov rozhoduje najlepší dosiahnutý celkový počet bodov z termického lietania z úlohy A

- prípravný čas 3 minúty
- ak sa model pri pristávaní dotkne súťažiaceho, jeho pomocníka alebo prekážky, ktorá model zastaví, body za pristátie sa nepridávajú
- pilot je povinný po skončení plnenia úlohy pristáť v najkratšom čase a okamžite uvoľniť pristávaciu plochu
- pri odpojení modelu počas aerovleku z titulu poruchy na vlečenom modeli alebo poruchy na krátkom vlastnom pripojovacom lanku, nemá súťažiaci právo na opravu v danej úlohe. Ak je chyba na strane vlečnej, súťažiaci má nárok na opravu.
- súťažiaci má právo na opravu v danej úlohe len na základe oprávnenej a uznanej námietky podanej ústne alebo písomne rozhodcovi a riaditeľovi súťaže
- pri hodnotení preletov na báze, alebo pri hodnotení pristátia modelu je rozhodujúca špica modelu

VII. Pomocníci .

Pilot môže mať jedného pomocníka, ktorý mu môže radiť počas plnenie letových úloh.

VIII. Bezpečnosť :

- každý pilot musí bezpečne ovládať svoj model
- pilot ako a jeho pomocník v plnej miere zodpovedajú za bezpečnú prevádzku modelu
- všetky škody spôsobené na majetku a zdraví ostatným účastníkom súťaže znáša pilot na vlastné náklady v súlade s platnou legislatívou SR. Odporúča sa, aby súťažiaci bol pre tento prípad poistený.
- prísne je zakázané lietanie nad depom, priestorom rozhodcov a nad parkoviskom dopravných prostriedkov. Výnimku z týchto zásad bezpečnosti tvorí prelet modelu pri plnení úloh A a B, ale jeho výška v momente preletu nad zakázanými priestormi musí byť minimálne 50 metrov.

IX. Hodnotenie .

Celkové hodnotenie pilota obrieho modelu je maximálne súčet 2 najlepších platných kôl. Výsledok každej úlohy sa prepočítava na 1000 a počíta sa na dve desatinné miesta podľa vzorca:

výsledok súťažiaceho v úlohe

prepočet = ----- x 1000

najlepší výsledok v úlohe

Celkové vyhodnotenie pilotov vlečných modelov vykonáva jury a usporiadateľ na záver súťaže pri vyhodnotení výsledkov